

# NORMATIVA MARATÓN DE ESCALADA CANÓN DO SIL

## 1.- Inscripción

1.1.- Para participar na proba é necesario realizar unha inscrición por cordadas a través do Club Alpino Ourenseño xa sexa nas súas oficinas ou mediante a súa páxina web.

1.2.- A inscrición formalizarase no momento do pagamento da cota, e poderá dar dereito, en función do tipo de inscrición, a:

- a) Camiseta do evento.
- b) Uns pequenos pinchos de empanada e froita
- c) Sorteio de premios (están por definir)

1.3.- Os organizadores esixirán aos participantes a presentación da Licenza da FEDME (ano en curso) e ter unha idade mínima de 16 anos antes da celebración da proba.

1.4.- A proba comezará ás 9:00h do día 9 de setembro e rematará ás 21:00 horas do mesmo día. Todo aquel que non estea á hora de comezo empezará á hora en que chegue e rematará ás 21:00h co resto de participantes.

## 2.- Material e equipamento

2.1.- Para participar na proba cada escalador está obrigado a levar consigo o seguinte material individual debidamente homologado con certificado UIAA e/ou certificación CE que non debeu ser modificado tras a súa fabricación:

- a) Casco.
- b) Arnés.

Igualmente será obrigatorio por equipo:

- a) O uso de corda simple.
- b) Material de escalada axeitado ás vías a realizar.
- c) Un móbil do que haberá que facilitar o número ao realizar a inscrición.

### 3.- Supervisión, control de material e avituallamentos

3.1.- Os participantes son responsables do seu material.

3.2.- Cada equipo xestionará o seu avituallamento, recomendándose por parte da organización portar en todo momento algún sistema de hidratación.

### 4.- Categorías

4.1.- Na proba establecerase unha única categoría.

4.2.- As cordadas poden estar formadas por equipos masculinos, femininos ou mixtos. Para poder optar o sorteo de premios, será imprescindible ter **encadeado** unha vía en tódolos sectores propostos (ambos membros da cordada).

### 5.- Comportamento xeral dos participantes

5.1.- A proba desenvolverase en cordadas de dous. Os compoñentes do equipo están obrigados a saír e chegar xuntos ao control da organización.

5.2.- Todo participante na proba ten que prestar socorro a outro participante que estea en perigo ou accidentado, estando obrigado a comunicalo ao control máis próximo inmediatamente.

5.3.- É obriga de cada participante respectar o medio por onde se desenvolve a proba. Cada equipo deberá facerse cargo da xestión dos residuos que xere durante o transcurso da proba, de tal maneira que se descualificará aqueles participantes, que durante a celebración desta tiren restos orgánicos e inorgánicos ao medio natural.

5.4.- Os participantes deben comportarse deportivamente en todo momento e mostrarse respectuosos cos demais deportistas, transeúntes e membros da organización.

5.5.- Todo participante debe ser coñecedor e respectar a **NORMATIVA** da proba aceptando as modificacións que poida adoptar o a organización por causas alleas a esta, antes e/ou durante a proba.

5.6.- Unha cordada poderá retirarse da proba sempre que o desexe, pero deberao realizar notificándoo no punto de control da organización.

### 6.- Itinerarios (vías de escalada), zonas de saída e fin de proba

6.1.- Todas as vías recollidas no presente maratón desenvolveranse sobre vías equipadas.

6.2.- Na documentación que se entrega ao inicio da proba aos participantes, constarán os sectores e as vías incluídas na presente edición, así como a dificultade de cada unha delas.

6.3.- Elección de vías e sectores. **Todos os equipos participantes deberán ENCADEAR polo menos unha vía en cada un dos diferentes sectores de escalada incluídos na presente edición, para optar ó sorteo de premios.**

6.4.- A organización, tratando de garantir unha mellor distribución das cordadas, repartirá aleatoriamente en 5 grupos ós participantes (faranse os grupos en función do número de participantes e do número de descuelgues dos sectores, existen sectores con bastantes vías, pero nalgúns casos, comparten reunións, polo que poden ser pescozos de botella).

Cada un dos grupos terá delimitado un sector de escalada e só poderá facer vías nese sector no horario adjudicado. Haberá un período establecido pola organización para o cambio de sectores, no que se fará obrigado pasar polo punto de control da organización. Isto facilitará o seguimento da proba pola organización e por tódolos participantes. (Ver cuadrante de reparto de sectores).

6.4.- Control de saída. Todas as cordadas sairán ao mesmo tempo da zona determinada pola organización (No SECTOR CAMACHUELO)

6.5.- Control de finalización. Todas as cordadas (ambos os dous membros) unha vez finalizado o seu percorrido deberán entregar a ficha de participación no punto de saída (Sector Camachuelo)

### 7.- Seguridade

---

- 7.1.- Durante a proba deberanse tomar todas ás medidas necesarias de seguridade.
- 7.2.- Os participantes deberán usar material que cumpra cos estándares dá UIAA e dá CE e coñecer ou seu funcionamento. A organización declina calquera responsabilidade ante un eventual accidente motivado por negligencia ou por falta do coñecemento necesario nas técnicas de seguridade e de progresión.
- 7.3.- Recórdase que durante ou transcurso dá actividade a estrada do canón estará aberta ao tráfico polo que será necesario extremar a vixilancia durante vos desprazamentos por esta (circular pola marxe esquerda dá calzada e con pezas ben visibles). A organización colocará sinais indicadores de perigo nos sectores pegados á estrada para recordar aos vehículos a presenza de escaladores neses puntos máis sensibles.

## 8.- Sistema de puntuación

### 8.1.- MARATÓN ESCALADA CANÓN DO SIL: 12 H, 5 PROXECTOS

Este ano mudamos o carácter competitivo do evento e propoñémoste que aproveites esta xornada para probar/encadear/coñecer os diferentes sectores do canón do sil e fanatizarte con polo menos unha vía en cada un deles. Aproveitando as sinerxias de tódolos escaladores seguro que logramos unha xornada donde se alcance o número máis elevado de encadenes da historia do Canón. Se lle tes botado unha mirada algunha vía, dende fai tempo ou se non coñecías algún itinerario, este será o día de darlle a morte, aproveitando a motivación de todos os participantes e coñecendo os crux das mesmas.

AnexoI: Ficha/baremo puntuacións

Ficha puntuación X Maratón de Escalada Canón do Sil											
Escalador1:								N.º Equipo			
Escalador2:											
E1	E2	NºVía	Nome da vía	Grao		E1	E2	NºVía	Nome da vía	Grao	
<b>SECTOR PAPORRUBIO</b>						<b>SECTOR FIN DE AÑO</b>					
		1	Capitán Spock	V				44	Mucha neurona y poca memoria	?	
		2	Cuestión de fé	6a				45	Lástima de bois	6c+	
		3	Isto non é un teito	6c				46	Cambio de rumbo	7b	
		4	Princesiña	V+				47	A la hora del cábaro	7c	
		5	Papamoscas	6a+				48	Revolución del marisco	7a+	
		6	Laverca	V+				49	Negra mancha	6c+/7a	
		7	Silicuchicuchi	6b				50	La historia interminable	7b	
		8	Paporrubio	6a				51	Na do Bolo	6a	
		9	Rúper te necesito!	V+				52	Nabo tolo	6b	
		10	O Padriño	6a+				53	Regreso a la mina	6b	
		11	Terremoto	6b				54	Una más	6b	
		109	O buxato	6a+				55	Monzón inesperado (recto)	7a+	
		111	Apretorum	6b				56	Monzón inesperado (derecha)	6c+	
		117	Buena Onda	7a				57	Ácido fórmico L1	6a	
		118	Buena conexión	6c				108	Ácido fórmico L2	6b+	
<b>SECTOR LUINTRA</b>						<b>SECTOR CAMACHUELO</b>					
		12	Detector de mentiras	7b				58	A terraza	6c	
		13	Cricket de buena llama	6c+							
		14	El carpintero	6c+							
		15	Entre hoy y mañana	6a+							
		16	Fin de contrato	6a+							
		17	Tormenta en la sierra	V+				60	Homo la certa	7a	
		18	Café del mar	6c				61	Pump	6a	
		19	Iniciación I	6b				62	Meninha	V+	
		20	Rincolumpium	7c+				63	Manguero pa tu agujero	6c	
		21	La grande (1ª reunión)	6c				64	Quien va? Posessa	6a+	
		21	La grande (2ª reunión)	7b				65	Querrazones (derecha)	V	
		22	Iniciación II	6a				66	Dos vías para tí	IV+	
		23	Vertical Digui	6b/ 6a+				67	Como el pájaro al abismo	7a	
		24	El columpio	7a				68	Baty-Ram	V+	
		25	Techo de menos	7a+				69	Despiste	V+	
		26	Travesía	V+				70	Maní	6a+	
		27	Variante en estado latente	7b				71	Equipando hasta el anochecer	6a+	
		28	Rincarnatum	8a				72	Huy mi corazón	V	
		29	Misión imposible	7b				73	Reincidente	6b	
		30	La gran Misión	6c+				74	Jaky	7a	
		31	Variante Misión Imposible	7a+				75	Ladróns de chapas(polo diedro)	6a+	
		32	A golpe de martelo	V+/6a				110	Nenos	IV	
		33	As forellas da Palochiña	6a+				112	Le Technic	6b/+	
		34	A revolución das bolboretas!	6a							

	35	A revolución das bolboretas II (polo muro)	6a+					
	36	Alaha	V+					
	37	Potenkin	7a					
	38	Mecago nos cacos	V+/6a					
	39	Estilo inglés	6a+					

SECTOR BAGOVA NEGRA						113	Bágoa de Faquir	7c/+	
	76	EL tiempo en arena	V+			114	Carlotiña	Proj	
	77	No hay dos sin tres	7a/7a+			115	Carlotiña directa	7c/+	
	78	Maneras de vivir	8a?			116	A fenda do faquir	7a+	
	79	Tebra	V+			119	Toallas Negras	6c/+	
	80	Roque	V			<b>SISTEMA DE ANOTACIÓN</b>			
	81	Conexión atauri	6a+		X	Vía encadeada			
	82	Protobolt	V+						
	83	Los castrati	6b						
	84	La otra realidade	7b						
	85	Buenas compañías	7a						
	86	Mr Danger	Proj						
	87	La casa de los horrores	7c						
	88	La ciudad de las ideas	7b+/7c						
	89	Uxía en su primer día	7a+						
	90	Noso amigo o Pauferro	V+/6a						
	91	Clan Xeoda	6b+			<b>SECTOR A VASQUIRI</b>			
	92	Clan Buxato	7a+/7b			40		III	
	93	Clan Godina	7b+			41		III	
	94	Doña Buxato	7b+			42		IV	
	95	Doña Godina	7b+						
	96	Cuíño de peixe	7c/+						
	97	Cuíño de peixe esquerda	7b+/c						
	98	A guerra do fin do mundo	8a						
	99	Bágoa Negra	7b+/7c						
	100	Fenda sacrilega	6b						
	101	Aprendiz de faquir	8a+						
	102	O fogar dos benditos	7c						
	103	Emigrante fracasado	7a						
	104	Da derga	6b						
	105	Rapid city	V						
	106	Super machacas	7b+						

ANEXO II: Cuadrante reparto sectores

sectores		CAMACHUELO	FIN DE AÑO	PAPORRUBIO	LUIINTRA	BÁGOA*
HORARIO	9:00H-11:00H	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5
TRASLADO	11:01H-11:29H					
HORARIO	11:30H-13:30H	Grupo 5	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4
TRASLADO	13:31H-13:29H					
HORARIO	14:00H-16:00H	Grupo 4	Grupo 5	Grupo 1	Grupo 2	Grupo 3
TRASLADO	16:01H-16:29H					
HORARIO	16:30H-18:30H	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5	Grupo 1	Grupo 2
TRASLADO	18:31H-18:59H					
HORARIO	19:00H-21:00H	Grupo 2	Grupo 3	Grupo 4	Grupo 5	Grupo 1
TRASLADO*	21:01H-21:20H	O máis rapidamente posible ó punto de control.				